

新聞稿

即時發佈

「數碼娛樂領袖論壇」圓滿結束 吸引逾 2,800 位參與者

剖析數碼娛樂未來發展及趨勢 上演嶄新元宇宙沉浸式娛樂體驗

香港 · 2022 年 8 月 31 日 – 數碼港主辦的年度盛事「數碼娛樂領袖論壇」(Digital Entertainment Leadership Forum, 簡稱 DELF) 昨日圓滿結束, 一連三日的 DELF 2022 提供超過 110 個小時的精彩內容, 吸引來自接近 30 個國家或地區逾 2,800 名參與者。今屆 DELF 邀請了 70 多位國際及本地講者, 圍繞主題「跨越虛實 娛樂無界」作多方面的深入討論, 並加入嶄新元素, 圍繞「元宇宙」、「藝術科技」、「運動科技」三方面設立體驗區, 包括利用 VR 眼鏡鑑賞藝術品, 試玩 move-to-earn 概念的人氣區塊鏈遊戲 StepN, 或是試玩以香港科幻電影《明日戰記》為主題的 AR 遊戲, 體驗以人工智能作出數據分析, 從而為專業運動員提出訓練建議的人工智能教練等等。DELF 2022 還上演了一系列不同項目的本地及東南亞地區的電競比賽及表演賽, 連同 80 多個體驗區及工作坊等, 讓公眾、業界與電競愛好者隨時隨地感受 DELF 的熾熱氣氛。為向公眾提供一個沉浸式的體驗, 今屆 DELF 透過元宇宙平台 Decentraland 首設元宇宙展館, 公眾可透過線上展館觀看論壇及電子競賽直播、參觀數碼藝術展覽、以元宇宙及非同質化代幣 (Non-fungible token, NFT) 為題材的初創公司展示, 以及其他有趣的互動體驗。

數碼港行政總裁任景信表示: 「數碼娛樂產業發展繼續蓬勃, 即使近年遇上疫情的影響, 卻無阻過去一年的用戶數目及行業發展均錄得強勁增長, 加上元宇宙的興起及 Web3.0 時代的演變進程, 令我們對數碼娛樂的未來形勢充滿信心。自上屆『數碼娛樂領袖論壇』融合線上線下的體驗取得空前成功, 今屆我們繼續深入探討數碼娛樂如何突破界限、將元宇宙活用於不同層面, 以及如何為此類新科技制定標準、擬定政策和規管等全球共同關注的議題。我們很高興看到今屆 DELF 的『元宇宙博覽館』廣受歡迎, 不少公眾大眾親身前來感受多項應用於運動、電競項目及各個行業的體感科技及數碼娛樂體驗。」

今年 DELF2022 的其中一項焦點活動是「2022 環太平洋大學聯盟 (APRU) 電競 MetaGame 會議」，於主論壇第二天早上舉行。會議雲集來自北美、南美及亞太區的菁英，今年特別針對電競行業來討論當中的政策、新世代學習等內容，包括探討遊戲化教育的優點、精英大學電競新趨勢，及如何利用遊戲提高我們的社會福祉等議題。會議期間，有由 APRU 成員大學的學生參加的《APRU Rampage 邀請賽》來作交流連繫。

自 2018 年起，數碼港先後與多個團體合舉辦「樂齡電競及體驗日」，旨在向長者推廣電競，希望他們透過參與電競活動，活出豐盛人生。今年第五屆的「樂齡電競及體驗日」，數碼港與香港創科發展協會及智慧香港扶輪社首次以互動麻將遊戲為主題，並請來數碼港行政總裁任景信、科技創新界立法會議員邱達根議員、國際扶輪 3450 地區總監李德利博士擔任主禮嘉賓。活動共有 115 位老友記到場試玩由數碼港初創公司研發的《麻將天下 2》手機麻將遊戲，當中的廣東麻將電競比賽由 20 名「選手」競逐，最終由 68 歲的鍾秋龍伯伯贏得冠軍，可謂相當精靈！

將於 2023 年 9 月於杭州舉辦的亞運會，首次將電子競技列為正式比賽項目，《街頭霸王 5》正是亞運電競八個項目之一。為讓大眾提前感受電競賽事的刺激，是次 DELF 亦帶來「數碼港呈獻：TOROS powered by Red Bull」《街頭霸王 5》邀請賽，這項賽事得到日本 CAPCOM 官方正式授權，請來包括 Buster_Claw、Chris Wong、ComboStrike、Denesis、Papa Eric、RaInPrO、Saisak、Tse4444 共 8 位香港頂級好手一決勝負，賽事最終由 RaInPrO 勝出，獲得港幣 5,000 元獎金。

論壇的虛擬線上平台會開放至 2022 年 9 月 26 日。回顧 2022 數碼娛樂領袖論壇內容及演講者陣容，請瀏覽網址：

<https://delf.cyberport.hk/>

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片。



2022「數碼港數碼娛樂論壇」昨日圓滿結束，線上線下共吸引超過 2,800 人參與。



數碼港主辦的年度盛事「數碼娛樂領袖論壇」於8月26日於數碼港隆重揭幕，並由（由左至右）中央人民政府駐香港特別行政區聯絡辦公室青年工作部二級巡視員余升高博士；香港特別行政區創新科技及工業局局長孫東教授；數碼港主席陳細明，BBS，JP；數碼港行政總裁任景信擔任主禮嘉賓。





數碼港於 DELF 2022 以「跨越虛實 娛樂無界」為主題，圍繞「元宇宙」、「藝術科技」、「運動科技」三方面設立體驗區。





「2022 環太平洋大學聯盟 (APRU) 電競 MetaGame 會議」邀請多位業內專家分享電競新趨勢、期間更展出數碼藝術設計比賽作品，及舉辦了《Rampage》電競邀請賽。



今屆「樂齡電競及體驗日」最年長的參加者高齡 90 歲，而廣東麻將競技比賽的最終大獎則由 68 歲的鍾秋龍伯伯奪得。



回顧「2022 數碼娛樂領袖論壇」內容及演講者陣容，請瀏覽網址：

<http://delf.cyberport.hk/>



關於數碼港

數碼港為一個創新數碼社群，匯聚超過 1,800 間社群企業，包括超過 800 間駐園區及 900 間非駐園區的初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造嶄新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟與傳統經濟融合。詳情請瀏覽 www.cyberport.hk 詳情請瀏覽 www.cyberport.hk

2022 數碼娛樂領袖論壇公關代表

創思顧問集團有限公司

余美玉小姐

手提：(852) 9634 2994

電郵：may.yu@creativegp.com

曾子清小姐

手提：(852) 6849 8973

電郵：iris.tsang@creativegp.com

李倩衡小姐

手提：(852) 9539 1655

電郵：crystal.lee@creativegp.com

數碼港

莊苑婷小姐

電話：(852) 3166 3867

電郵：sandrachong@cyberport.hk