

新闻稿

实时发布

## 27 间数码港教育科技有限公司参与「学与教博览 2022」 沉浸式体验推动互动学习 提升 STEAM 教学成效

香港，2022 年 12 月 7 日 – 教育界近年积极善用数码科技来促进教与学，更有不少学校将沉浸式体验融入教学中，丰富及加深学生互动学习。数码港参与一连三日（12 月 7 至 9 日）在香港会议展览中心举行的「学与教博览 2022」。活动由香港教育城呈献，并得到教育局支持，参展的 27 间数码港社群初创，藉此向教育界人士介绍其多元化教育科技方案，当中涵盖沉浸式教学、STEAM（科学、科技、工程、艺术与数学）教学支持、在线学习平台、家校管理、特殊学习需要（SEN）学童学习方案等。

数码港首席公众使命官陈思源表示：「政府积极推动 STEAM 教育，以配合香港未来发展创科的大方向，培育创科人才。数码港作为本地数码科技旗舰，一直与政府紧密合作，普及创科学习，除了善用多元化的创科社群优势，联同教育局为中小学教师提供培训，协助他们规划相关教学；同时透过社群内超过 180 间教育科技初创，为教育界提供不同类型的崭新方案，鼓励教育界将科技融入教学，为学生带来创新的学习体验。我们将继续配合政府发展蓝图，以普及化、趣味化、多元化的方式，推动 STEAM 教育，装备下一代迎接香港创科发展的机遇。」

### 沉浸式体验方案提升互动及设计个人化学习

不少学校已经将虚拟现实等技术应用至教学当中，为学生提供沉浸式学习环境。[Find Solution AI](#) 的学习方案，让学生在「沉浸式教室」上课，提高学习的自由度及学生的视觉体验；系统同时利用人工智能，分析学生做练习题时的表情及反应等，了解学生学习及做题困难等，让老师可因应学生能力，调整教学方式及题目难度，保持学生学习动力。另外，[Chord Hero](#) 也透过虚拟世界，让学生展示其绘制的小吉他及创作的音乐等，甚至举办音乐会，学生可跨地域交流，促进艺术教育。

### 游戏化学习融合 STEAM 知识

政府大力推动 STEAM 教育，而数码港社群初创亦紧贴科技发展及应用，持续在教育科技方案中引入新元素，例如以游戏化学习方式提高学生兴趣。[Printact](#) 提供生物科技学习套装，让学生深入浅出地了解不同基因排序的结果。初创更加入游戏化元素，让学生利用基因排

序，设计拥有不同能力的游戏人物，并可将其转化成非同质化代币（NFT）及进一步发展成区块链游戏，让学生掌握跨学科热门知识。

另 [Hidden Boss](#) 设计的 STEAM 学习平台，学生可以学习包括艺术、历史及数学等知识，融入人物育成元素，增加学生投入感。平台更利用大数据分析，助教师了解学生学习偏好。而 [Formula Square](#) 将赛车游戏体验与 STEAM 教学结合，学生从中学习编程、机械原理及电子常识，寓学习于游戏。

### 在线学习平台助学生自主学习

揉合传统面授及遥距学习的混合式教学在疫情下催生，促进学生自主学习及效率。[SpeechX](#) 提供英文学习平台，透过虚拟教师，教授学生英语，另利用自然语言处理（Natural Language Processing），分析学生的发音，提高他们的语言水平。而 [ConnectAR](#) 建立的双向教学系统，教师以录音及短片等，提供学习所需资料，同时可掌握学生学习进度；另一方面，学生可扫描教学数据，取得额外信息，达至有效自主学习。

### 自动化管理平台减轻教师行政工作

教育科技方案能促进教与学，同时亦能减轻教师行政压力。如 [Snaildy Education](#) 提供 SEN 学生信息管理平台，协助老师整理 SEN 学生的信息如过往活动及辅导经历等，让老师能更了解及有效地跟进 SEN 学生的情况及学习需要。另 [Bull.B Tech](#) 为学校提供网上平台及手机应用程序，让学校加强与学生及家长间的通讯。

数码港自 2019 年起已参与「学与教博览」，并不时举办活动，连系教育科技的初创企业及学校，配对合适的教育科技应用方案，为教育界与初创界创造双赢互动，并为培养未来创科人才打好基础，当中包括去年年底获教育局及政府资讯科技总监办公室支持一连五天的 STEAM 教育科技周；近日亦与教育局协作，为中小学 STEAM 教学人员提供「学校 STEAM 统筹人员创新科技专业培训课程」，透过数码港社群初创多元化且已落地的科技方案，助教师了解创科应用及趋势，并于教学中加入不同创科实例和相关元素，加强学校推行 STEAM 教育。

###

请按[此处](#)下载高像素新闻图片。



数码港一连三日（12月7至9日）参与「学与教博览 2022」，27间数码港教育科技初创向教育界人士介绍科技方案。



教育局局长蔡若莲参观数码港展区，并与教育科技初创公司交流。



数码港首席公众使命官陈思源表示数码港一直与政府紧密合作，普及创科学习，同时透过社群内超过 180 间教育科技初创，为教育界提供不同类型的崭新方案。

传媒查询，请联络：

**数码港**

陆洁玉

电话：( 852 ) 3166 3998

电邮：[kathylukky@cyberport.hk](mailto:kathylukky@cyberport.hk)

**世联顾问**

陈澄锋

电话：( 852 ) 2864 4889

电邮：[rodman.chan@a-world.com.hk](mailto:rodman.chan@a-world.com.hk)

**关于数码港**

数码港为一个创新数码社群，汇聚超过 1,800 间社群企业，包括超过 800 间驻园区及 1,000 间非驻园区的初创企业和科技公司，由香港特别行政区政府全资拥有的香港数码港管理有限公司管理。数码港的愿景是成为数码科技枢纽，为香港缔造崭新经济动力。数码港透过培育科技人才、鼓励年轻人创业、扶植初创企业，致力创造蓬勃的创科生态圈；借着与本地及国际策略伙伴合作，促进科技产业发展；同时加快公私营机构采用数码科技，推动新经济与传统经济融合。

详情请浏览 [www.cyberport.hk](http://www.cyberport.hk)