

新聞稿
即時發布

逾 3500 名參加者共聚「2024 數碼娛樂領袖論壇」 超過 60 位專家講者 解鎖 AI 驅動娛樂領域之革新未來

香港，2024 年 8 月 19 日 – 由數碼港主辦的年度盛事「數碼娛樂領袖論壇 2024」(Digital Entertainment Leadership Forum，簡稱 DELF) 昨日在數碼港圓滿結束。一連三日的活動涵蓋行業論壇、體驗專區、工作坊和競賽活動等多項豐富節目，吸引逾 3,500 名來自本地及海內外的參與者，總瀏覽量超過 280,000 次。聚焦主題「想像遊樂園：人工智能驅動 Web 3.0 娛樂創新」，論壇匯聚超過 60 位來自國際和本地的行業領袖與星際講者，與業界共同探討 AI 及 Web 3.0 技術，塑造數碼娛樂未來的變革潛力，以及在藝術、教育、運動、生活等領域的發展。現場設有近 50 個互動體驗，圍繞「智慧生活」、「機械人技術」、「運動與遊戲」及「藝術與文化」四個主題展開，吸引不同年齡層親身感受數碼科技結合娛樂及智慧生活的樂趣。活動亦有多個主題工作坊開放予大眾參與，鼓勵探索學習 AI 劇本創作、音樂混音、機械人程式編寫，及體驗模擬飛行駕駛和無人機操作。

數碼港致力培育科技人才，今屆 DELF 其中一項焦點活動是由香港大學、英特爾及信裸科技教育主辦的 AI Everywhere Robotics Esports Invitational 2024，展現連場精彩機械人欖球競賽和無人機表演。場上機械人均由學生親自組裝和學習 AI 編程，讓機械人在競賽場上大施「腳法」。同場亦有由學生編程的無人機群飛花式表演，展示青年從學習群飛編程、構思飛行隊形和圖案的創意成果。

活動現場亦提供沉浸式體驗，包括由虛擬實境 (VR) 支持的巴黎聖母院探索體驗、運動遊戲「動.武林」、體育訓練遊戲 REZZIL SKILLSHOT、模擬賽車遊戲 Rev to Vertex、虛擬飛行體驗 ICAROS Home、文化體驗「梵高數碼故鄉活現數碼港」、AR 解密探險「金屬謎團」等。輕鬆有趣的互動活動讓公眾有機會親臨虛擬實境 (VR) 與擴增實境 (AR) 創造的虛擬世界，更深入了解創新科技在娛樂領域的實際應用。

數碼港行政總裁鄭松岩博士表示：「數碼港作為香港數碼科技旗艦，致力以創新科技為數字經濟及智慧城市發展注入新動力。數碼港已舉辦 17 屆國際性『數碼娛樂領袖論壇』，旨在推動數碼娛樂產業及智慧生活創新發展。本屆論壇繼續匯聚行業領導者，共同探討如何發揮 Web 3.0 的潛力，以及 AI 帶來的龐大機遇，利用科技改變民眾的生活質素。我們樂見論壇獲得業界及社會各界支持，親身前來感受多項應用，體驗創新科技結合數碼娛樂的樂趣。」

微軟雲端全球遊戲業務負責人 Warren Cho 在主題演講中談到人工智慧對遊戲以及娛樂行業的深遠影響，「如果你是中小型或獨立遊戲開發者，應如何與市場去競爭呢？事實上是非常困難，但多虧了人工智能，現在遊戲開發已經平民化了，藉著人工智能就可以獲得與大規模企業接近的工具以及支援。」於分組論壇上，香港理工大學電腦計算學系及康復科學系助理教授吳曉峰博士指出：「人才培育是讓科技進步的一大關鍵，在 DELF 2024 中，我們接觸到很多科技人才和創新技術的展示，而理大獲評為全球區塊鏈最佳大學，我們的教學以實踐為主，期望培養學生的創新思維，為 Web3.0 科技行業輸送更多優秀人才。」

DELF 2024 體驗專區，聚集了各類擁有前沿技術的參展商。其中，宇樹科技亞太區總監尚輝先生表示：「『數碼娛樂領袖論壇』為我們提供了一個理想的互動平台，不僅讓大眾深入了解人工智能機械人技術在各行各業的應用潛力，還為我們拓展國際市場提供寶貴機會，進一步提升品牌影響力。」而 TELEPORT 瞬間移動行政總裁兼創始人 Edward Eremyan 指：「作為數碼港初創企業，參加『數碼娛樂領袖論壇』能與眾多創業業界交流，探討不同行業的應用商機。同時能直接面向大眾展示人工智慧與藝術結合的成果，提供創新體驗，加深社會對人工智慧發展潛力的理解。」

今屆 DELF 延續往年繼續設立「邊玩邊賺」活動，公眾在 30 處數碼娛樂體驗展位完成任務後，可以用賺取的積分換領超過 300 份豐富獎品，包括遊戲專用筆記電腦、拍攝鏡頭、音箱、遊戲機、戲票、餐飲及消閒禮券等，讓參加者邊玩邊學，在探索全新科技的同時充分享受玩樂趣味。

與此同時，論壇舉辦 2024 年度「樂齡電競錦標賽暨體驗日」。數碼港自 2018 年起舉辦面向長者的電競體驗活動。此項目旨在推動長者參與電子競技運動，改善其身心健康與社交娛樂，促進不同年齡群體之間的交流互動。DELTA 2024 閉幕日舉行了「NEXX Digital Entertainment Leadership Awards」的頒獎典禮。該獎項表彰了在 AIGC、互動媒體、沉浸式技術、數碼內容、遊戲、數碼藝術和音樂等領域中成功運用 AI 創新和創意的傑出內容創作者。

###

請點擊[此處](#)下載高清新聞圖片。



一連三日的「2024 數碼港數碼娛樂論壇」圓滿結束，共吸引超過 3,500 人參與。





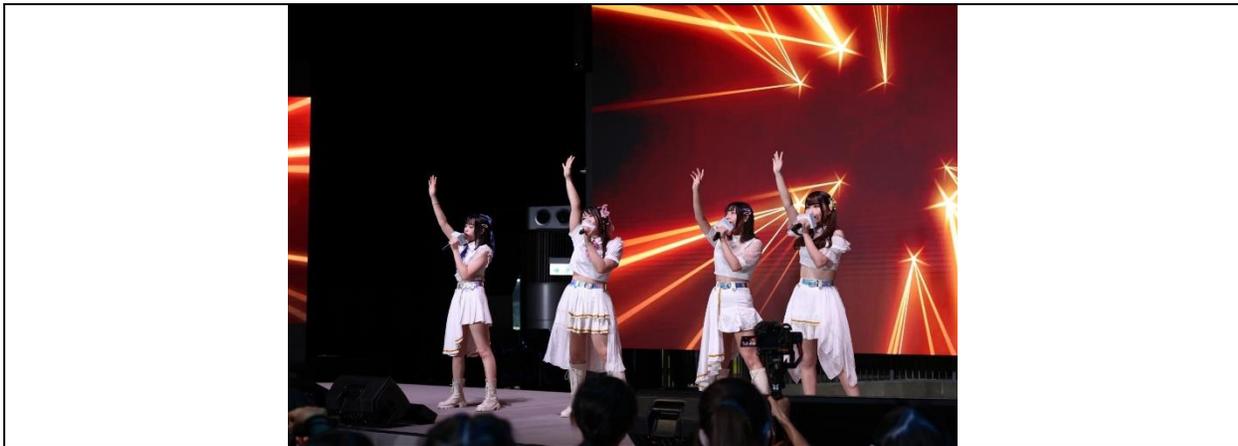
論壇匯聚逾 60 位行業領袖與星際講者，包括微軟雲端全球遊戲業務負責人 Warren Cho 及香港理工大學電腦計算學系及康復科學系助理教授吳曉峰博士。





「2024 數碼娛樂領袖論壇」不僅展示了各項前沿技術，還化身成一個充滿活力的嘉年華，為與會者帶來無與倫比的娛樂體驗，享受虛實無縫融合的樂趣。





Everywhere Robotics Esports Invitational 2024 (GBA) 的學生無人機表演、智慧香港扶輪社樂齡電競及體驗日，以及 2024 全球偶像人氣排行榜突破邊界 - 香港線下選秀。

傳媒查詢，請聯絡：

數碼港

許明麗

電話：(852) 3166 3993

電郵：maggiehuiml@cyberport.hk

創思顧問集團有限公司

陳君婷小姐

手提：(852) 6581 4865

電郵：anja.chen@creativegp.com

林倩茵小姐

手提：(852) 6225 8083

電郵：debbie.lam@creativegp.com

李倩衡小姐

手提：(852) 9539 1655

電郵：crystal.lee@creativegp.com

李勵盈小姐

手提：(852) 5623 1965

電郵：ann.li@creativegp.com



關於數碼港

數碼港作為香港數碼科技旗艦及創業培育基地，匯聚超過 2,000 間社群企業，包括超過 900 間駐園區及超過 1,100 間非駐園區的初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是以創新科技為數字經濟及智慧城市發展注入新動力，引領企業聯通海內外市場。數碼港透過培育創新科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地、內地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技推行數碼轉型，推動新經濟與傳統經濟融合。

詳情請瀏覽：www.cyberport.hk